

Allgemeine Erklärungen für die Teilnehmer

Sie nehmen nun an einem wirtschaftswissenschaftlichen Experiment teil, das im Rahmen der Vorlesung „Experimentelle Wirtschaftsforschung“ an der Wirtschaftswissenschaftlichen Fakultät der Universität Zürich durchgeführt wird. Wenn Sie die nachfolgenden Erklärungen *genau lesen*, dann können Sie - je nach Ihren Entscheidungen - Geld verdienen. Es ist daher wichtig, dass Sie diese Erklärungen genau durchlesen.

Die Instruktionen, die Sie von uns erhalten haben, dienen ausschliesslich Ihrer privaten Information. *Während des Experiments herrscht ein absolutes Kommunikationsverbot.* Wenn Sie Fragen haben, dann richten Sie diese bitte an uns. Die Nichtbeachtung dieser Regel führt zum Ausschluss aus dem Experiment und allen Zahlungen.

Während des Experiments sprechen wir nicht von Franken, sondern von *Gulden*. Ihr gesamtes Einkommen wird also zunächst in Gulden berechnet. Die von Ihnen während des Experiments erzielte Gesamtguldenzahl wird dann am Ende in Franken umgerechnet, wobei gilt

1 Gulden = 2.5 Rappen.

Jeder Teilnehmer bekommt zu Beginn des Spiels ein bestimmtes Startguthaben, eine *sog. Ausstattung*. Am Ende des gesamten Experiments wird per Würfel entschieden welcher Teilnehmer ausbezahlt wird.

Das ganze Experiment ist in drei einzelne Treatments gegliedert. Insgesamt hat jedes Treatment 10 Perioden. In jedem Treatment sind die Teilnehmer in Vierer-Gruppen aufgeteilt. Ausser Ihnen hat also Ihre Gruppe noch 3 Mitglieder. Die Gruppenzusammensetzung ist in allen Perioden dieselbe. Sie spielen also während des ganzen Experimentes mit denselben Gruppenmitgliedern.

Auf den nächsten Seiten beschreiben wir den genauen Ablauf des Experimentes.

Informationen über den genauen Ablauf des Experimentes

1. Treatment

Zu Beginn jeder Periode bekommt jeder Teilnehmer eine bestimmte Anzahl *Punkte* zur Verfügung gestellt, die wir im Folgenden als *Ausstattung* bezeichnen. Eine Vierergruppe setzt sich aus "Armen" und "Reichen" Gruppenmitglieder zusammen. Die *Ausstattungen* der Teilnehmer sind *unterschiedlich*. Ihre Aufgabe besteht nun darin, eine Entscheidung bezüglich der Verwendung Ihrer *Ausstattung* zu treffen. Sie müssen sich entscheiden, wieviel von den *X* Punkten Sie in ein *Projekt* einzahlen und wieviel Sie für sich behalten. Die Konsequenzen dieser Entscheidung werden weiter unten noch genauer erläutert.

Zu Beginn jeder Periode erscheint der folgende Eingabe-Bildschirm auf der 1. Stufe:



The screenshot shows a software interface for an experiment. At the top left, it says 'Periode' followed by '1 von 10'. At the top right, it says 'Verbleibende Zeit [sec]: 27'. The main area contains the text 'Ihre Ausstattung: ---' and 'Ihr Beitrag zum Projekt:' followed by a blue rectangular input field. In the bottom right corner, there is a red button labeled 'OK'.

Fig. 1: Der Eingabe-Bildschirm auf der 1. Stufe

Links oben auf dem Bildschirm steht die *Perioden-Nummer*. Rechts steht eine *Zeitangabe in Sekunden*. Sie gibt an, wieviel Zeit Ihnen noch bleibt, eine Entscheidung bezüglich Ihrer Punktevergabe zu treffen. Wenn die Zeitzählung bei Null Sekunden angelangt ist, müssen Sie eine Entscheidung getroffen haben.

Ihre *Ausstattung* beträgt also *in jeder Periode X Punkte*. Sie treffen eine Entscheidung über Ihren Projektbeitrag, indem Sie eine ganze Zahl zwischen 0 und *X* in das Eingabefenster eintippen. Dieses Fenster können Sie mit Hilfe der Maus

anklicken. Sobald Sie Ihren Beitrag festgelegt haben, haben Sie auch darüber entschieden, wie viele Punkte Sie für sich behalten, nämlich $(X - \text{Ihren Beitrag})$ Punkte. Wenn Sie Ihren Beitrag eingegeben haben, müssen Sie die *OK-Taste* (mit Hilfe der Maus) drücken. Sobald Sie die OK-Taste gedrückt haben, können Sie Ihre Entscheidung für diese Periode nicht mehr revidieren.

Nachdem alle Gruppenmitglieder ihre Entscheidung getroffen haben, wird Ihnen mit folgendem Einkommens-Bildschirm mitgeteilt, wie hoch die Gesamtsumme der Beiträge *aller* Gruppenmitglieder (inklusive Ihres Beitrages) zum Projekt ist. Ausserdem wird Ihnen mitgeteilt, wieviel Gulden Sie insgesamt auf der ersten Stufe verdient haben.

Periode	
1 von 10	Verbleibende Zeit [sec]: 13
Ihr Beitrag zum Projekt	---
Gesamtsumme der Beiträge zum Projekt	---
Einkommen aus behaltene[n] Punkten	---
Einkommen aus dem Projekt	---
Ihr Einkommen in Stufe 1	---
WEITER	

Fig. 2: Der Einkommens-Bildschirm nach der 1. Stufe

Wie Sie sehen, setzt sich *Ihr Einkommen* aus zwei Teilen zusammen:

- (1) den Punkten, die Sie für sich behalten haben ("*Einkommen aus den behalteneen Punkten*") wobei gilt: *1 Punkt = 1 Gulden*, und
- (2) dem "*Einkommen aus dem Projekt*". Das Einkommen aus dem Projekt berechnet sich wie folgt:

$$\text{Ihr Einkommen aus dem Projekt} = 0.4 \text{ mal Gesamtsumme der Beiträge zum Projekt}$$

Ihr *Einkommen in Gulden in der 1. Stufe* einer Periode beträgt daher

$$(X - \text{Ihr Beitrag zum Projekt}) + 0.4 * (\text{Gesamtsumme der Beiträge zum Projekt}).$$

Die Einkommen aller anderen Gruppenmitglieder aus dem Projekt werden nach derselben Formel berechnet, d.h. jedes Gruppenmitglied bezieht dasselbe Einkommen aus dem Projekt. Wenn also beispielsweise die Summe der Beiträge aller Gruppenmitglieder 100 Punkte ergibt, erhalten Sie und alle anderen Gruppenmitglieder ein Punkteeinkommen aus dem Projekt von $0.4 * 100 = 40$ Gulden. Wenn die Gruppenmitglieder insgesamt 10 Punkte zum Projekt beigetragen haben, erhalten Sie und alle anderen Gruppenmitglieder $0.4 * 10 = 4$ als Guldeneinkommen aus dem Projekt.

Für jeden Punkt, den Sie für sich behalten, verdienen Sie ein Einkommen von 1 Gulden. Wenn Sie einen Punkt Ihrer Ausstattung stattdessen zum Projekt Ihrer Gruppe beitragen, so steigt die Summe der Beiträge zum Projekt um 1 Punkt und Ihr Einkommen aus dem Projekt steigt um $0.4 * 1 = 0.4$ Punkte. Allerdings steigt dadurch auch das Einkommen aller anderen Gruppenmitglieder um 0.4 Punkte, so dass das *Gesamteinkommen der Gruppe* um $0.4 * 4 = 1.6$ Punkte steigt. Durch Ihre Beiträge zum Projekt verdienen somit auch die anderen Gruppenmitglieder etwas. Umgekehrt verdienen auch Sie etwas an den Beiträgen der anderen Gruppenmitglieder zum Projekt. Für jeden Punkt, den ein anderes Gruppenmitglied zum Projekt beiträgt, verdienen Sie $0.4 * 1 = 0.4$ Punkte.

Haben Sie noch irgendwelche Fragen?

Kontrollfragen:

Bitte beantworten Sie alle Fragen und schreiben Sie stets den ganzen Rechengang auf! Bei Fragen wenden Sie sich bitte an uns!

Treatment 1/2

1. Mitglied 1 hat 10 Punkte, Mitglied 2 hat 20 Punkte, Mitglied 3 hat 30 Punkte und Sie erhalten 5 Punkte als Anfangsausstattung. Keiner (inklusive Ihnen) trägt etwas zum Projekt bei.

Wie hoch ist Ihr Einkommen?

Wie hoch ist das jeweilige Einkommen der anderen?

2. Mitglied 1 hat 10 Punkte, Mitglied 2 hat 20 Punkte, Mitglied 3 hat 30 Punkte und Sie erhalten 5 Punkte als Anfangsausstattung. Alle, ausser Ihnen, tragen die gesamte Ausstattung zum Projekt bei.

Wie hoch ist Ihr Einkommen?

Wie hoch ist das jeweilige Einkommen der anderen?

3. Mitglied 1 hat 10 Punkte, Mitglied 2 hat 20 Punkte, Mitglied 3 hat 30 Punkte und Sie erhalten 5 Punkte als Anfangsausstattung. Die anderen 3 Gruppenmitglieder tragen insgesamt 40 Punkte zum Gruppenkonto bei.

Wie hoch ist Ihr Einkommen, wenn Sie zusätzlich zu den 40 Punkten, 2 Punkte zum Projekt beitragen?